Manuel d'installation : Sound Blaster PCI64V

Les informations contenues dans ce document sont soumises à des modifications sans avertissement préalable et ne représentent aucun engagement de la part de Creative Technology Ltd. Aucune partie de ce document ne peut être reproduite ou transmise sous aucune forme ou par aucun moyen, électronique ou mécanique, comprenant la photocopie ou l'enregistrement, dans aucun but sans la permission écrite de Creative Technology Ltd. Le logiciel décrit dans ce document est fourni sous un accord de licence et ne peut être utilisé ou copié que selon les termes de l'accord de licence. Il est illégal de copier le logiciel sur tout support différent de celui spécifié dans cet accord de licence. Le détenteur de la licence peut effectuer une copie du logiciel dans un but de sauvegarde.

Copyright © 1999 Creative Technology Ltd. Tous droits réservés.

Version 1.0
Mars 1999

Trademarks

Sound Blaster est une marque déposée de Creative Technology Ltd. AudioPCI est une marque déposée de Ensoniq Corporation.
Intel et Pentium sont des marques déposées de Intel Corporation.
Microsoft, MS-DOS, Windows et le logo Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation.
Tous les autres produits et marques sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Ce produit est couvert par au moins un des brevets américains suivants :
4,404,529; 4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,790,837.

Accord de licence Creative pour l'utilisateur final
Version 2.0, janvier 1999

AVANT D'UTILISER LE LOGICIEL, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CE DOCUMENT AUQUEL VOUS CONSENTEZ A ETRE LIE AUX TERMES DE CE CONTRAT. SI VOUS N'ETES PAS D'ACCORD AVEC CES TERMES, N'OUVREZ PAS L'EMBALLAGE SCELLE, N'INSTALLEZ PAS OU N'UTILISEZ PAS LE LOGICIEL. RETOURNEZ L'EMBALLAGE COMPLET (INCLUANT LE LOGICIEL AINSI QUE LA DOCUMENTATION ECRITE ET LES ELEMENTS L'ACCOMPAGNANT) AU REVENDEUR DANS UN DELAI DE 15 JOURS, AFIN D'OBTENIR UN REMBOURSEMENT INTEGRAL.

Ce document constitue un accord légal entre vous et **Creative Technology Ltd.** et ses filiales (« Creative »). Cet accord contient les termes et conditions selon lesquels Creative concède un droit de licence sur ses logiciels scellés suivants ou les éléments l'accompagnant, ainsi que sur la documentation écrite (ci-après nommé « logiciel », le terme « logiciel » incluant les programmes exécutables, pilotes, bibliothèques et fichiers de données associés à ces programmes, mais n'étant pas limité à ceux-ci).

LICENCE

1. **Octroi de la licence**
   Tous les logiciels inclus vous sont concédés sous licence, et non pas vendus, pour un emploi respectant les termes de cet accord. Vous êtes propriétaire du disque ou de tout autre support sur lequel le logiciel a été enregistré à l'origine et ultérieurement, mais Creative (et, dans la mesure applicable, ses licenceurs) reste propriétaire et titulaire du logiciel et se réserve tous les droits qui ne vous sont pas expressément cédés.

2. **Pour une utilisation sur un seul ordinateur**
   Le logiciel ne peut être utilisé que sur un seul ordinateur et par un seul utilisateur à la fois. Vous pouvez transférer la partie assimilable du logiciel vers un autre ordinateur, à condition que (a) le logiciel (y compris toute partie ou copie de celui-ci) soit supprimé du premier ordinateur et (b) qu'il n'y ait aucune possibilité d'utiliser le logiciel sur plus d'un ordinateur.

3. **Utilisation autonome**
   Vous pouvez utiliser le logiciel uniquement de manière autonome afin que le logiciel et ses fonctions ne soient accessibles qu'aux personnes se trouvant physiquement devant l'ordinateur sur lequel le logiciel est installé. Vous n'êtes pas autorisé à donner accès au logiciel ni à ses fonctions à un utilisateur distant, ni à transmettre tout ou une partie du logiciel par l'intermédiaire d'un réseau ou d'une ligne de communication quelle qu'elle soit.

4. **Copie d'archivage**
   Vous êtes autorisé à effectuer une (1) copie de la partie assimilable du logiciel à des fins d'archivage pour votre propre utilisation sur un seul ordinateur, à condition que vous fassiez figurer sur la copie le copyright en entier ainsi que les autres notes de propriété se trouvant sur l'original.

5. **Aucune fusion ni intégration**
   Il est interdit de fusionner ou d'intégrer quelque partie du logiciel que ce soit avec un autre programme, sauf si la législation de votre pays le permet de manière explicite. Toute partie du logiciel éventuellement fusionnée ou intégrée avec un autre programme est également soumise aux termes et aux conditions de cet accord. De plus, vous devez faire figurer sur la copie l'intégralité du copyright ainsi que les autres notes de propriété se trouvant sur l'original.

6. **Version réseau**
   Si vous avez acquis une version réseau du logiciel, ce contrat de licence s'applique à l'installation du logiciel sur un « serveur de fichiers » unique. Il est interdit de le copier sur plusieurs systèmes. Chaque « noeud » connecté au « serveur de fichiers » doit disposer d'une « copie noeud » du logiciel, faisant l'objet d'une licence spécifique à ce « noeud ».

7. **Transfert de la licence**
   Vous êtes autorisé à transférer le logiciel, à condition (a) de transférer toutes les composantes du logiciel et toutes leurs copies, (b) de ne conserver aucune composante du logiciel et aucune copie et (c) que le cessionnaire lise et accepte de respecter les termes et les conditions de cet accord.

8. **Limites sur l'utilisation, la copie et la modification du logiciel.**
   Sauf dans les limites permises dans cet accord ou par la loi du pays dans lequel vous avez fait l'achat du logiciel, il est interdit de copier ou de reproduire le logiciel pour quelque raison que ce soit. Il est également interdit de céder les droits que vous concède cet accord.

9. **Décompilation, désassemblage et désossage**
   Vous reconnaissez que ce logiciel contient des secrets commerciaux et autres informations appartenant à Creative ou à ses licenceurs. Sauf dans les limites permises dans cet accord ou par la loi de votre pays, il est interdit de désosser, de décompiler et de désassembler le logiciel, ou d'essayer d'obtenir des informations n'étant pas accessibles à l'utilisateur lors de l'utilisation normale du logiciel. Dans tous les cas, vous devez aviser Creative de toute information obtenue par le désossage du logiciel ou d'autres activités similaires. Les résultats de ces activités feront partie des informations confidentielles de Creative pouvant être utilisées uniquement conjointement avec le logiciel.

RESILIATION

La licence qui vous est concédée est effective jusqu'à sa résiliation. Vous pouvez la résilier à tout moment en renvoyant simplement le logiciel (y compris toute copie ou partie) à Creative. La licence sera également résiliée sans préavis de la part de Creative si vous ne respectez pas les termes et conditions de cet accord. En cas de résiliation, vous vous engagez à renvoyer le logiciel (y compris toute copie ou partie) à Creative. Lors d'une résiliation, Creative peut également engager toute poursuite légale prévue par la loi. Cet accord protège les droits de propriété de Creative même après la résiliation de l'accord.

LIMITES DE LA GARANTIE

Creative garantit que les disquettes sur lesquelles le logiciel est fourni sont sans défaut matériel ou de fabrication, ainsi qu'il est stipulé sur la carte de garantie ou dans le manuel livré avec le logiciel. Aucun revendeur, distributeur ni aucune autre entité ou personne n'est autorisée à étendre ni à modifier cette garantie ou cet accord. Creative ne pourra en aucun cas être lié par des déclarations autres que les garanties stipulées dans cet accord.

Creative ne garantit pas que les fonctions contenues dans ce logiciel répondent à vos besoins ni que son fonctionnement sera ininterrompu ou sans erreur.

A L'EXCEPTION DES GARANTIES SPECIFIEES DANS CET ACCORD, CE LOGICIEL EST LIVRE SANS GARANTIE IMPLICITE OU EXPLICITE DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, Y COMPRIS MAIS SANS SE LIMITER AUX GARANTIES DE COMMERCIABILITE ET D'ADEQUATION A UNE UTILISATION PARTICULIERE.

En tant qu'utilisateur, vous êtes entièrement responsable du choix du logiciel pour obtenir les résultats escomptés, de l'installation, de l'utilisation et des performances du logiciel. Vous assumez également l'entière responsabilité quant à la qualité et aux performances du logiciel. Si le logiciel s'avère défectueux, le coût total résultant de toute réparation ou correction nécessaire sera à votre charge (et non pas à celle de Creative, de ses distributeurs ou revendeurs).

Cette garantie vous fournit des droits légaux spécifiques et il est possible que vous disposiez de droits supplémentaires en fonction de la législation en vigueur dans votre pays/état. Certaines législations interdisent l'exclusion de garanties implicites ; si vous êtes dans ce cas, l'exclusion ci-dessus ne sera pas prise en considération. Creative n'accorde aucune garantie si le logiciel a été personnalisé, emballé ou modifié de quelque manière que ce soit, par un tiers autre que Creative.

RECOURS ET DOMMAGES RESTREINTS

VOTRE SEUL RECOURS EN CAS DE NON RESPECT DE LA GARANTIE EST ENONCE DANS LA CARTE DE GARANTIE OU LE MANUEL FOURNIS AVEC LE LOGICIEL. EN AUCUN CAS, CREATIVE ET SES BAILLEURS DE LICENCE NE PEUVENT ETRE TENUS RESPONSABLES DE DOMMAGES DIRECTS OU INDIRECTS, CAUSES PAR UN INCIDENT OU SES CONSEQUENCES, Y COMPRIS TOUTE PERTE DE PROFITS OU DE BENEFICES, LA PERTE DE REVENUS OU DE DONNEES, OU TOUT AUTRE DOMMAGE ACCIDENTEL OU FORTUIT DU A CE LOGICIEL OU A CET ACCORD, MEME SI CREATIVE A ETE AVERTI D'UNE TELLE EVENTUALITE. EN AUCUN CAS, CREATIVE NE VERSERA UN MONTANT SUPERIEUR A LA SOMME QUE VOUS AVEZ PAYEE POUR L'UTILISATION DU LOGICIEL, EN REMBOURSEMENT DE DOMMAGES, QUELLE QUE SOIT LA FORME DE LA RECLAMATION. Certaines législations interdisent la limitation et l'exclusion de garanties implicites ; si vous êtes dans ce cas, l'exclusion ci-dessus ne sera pas prise en considération.

RETOUR DE LA MARCHANDISE
Si vous renvoyez le logiciel à Creative ou à un revendeur ou distributeur approuvé Creative, les frais d'envoi sont à votre charge et doivent être payés à l'avance, et vous devez assurer le logiciel ou assumer la responsabilité de toute perte ou dommage lors du transport.

RESTRICTION DU GOUVERNEMENT DES ETATS-UNIS
Le logiciel et la documentation sont accompagnés de droits limités. L'utilisation, la duplication et la divulgation des informations par le gouvernement des Etats-Unis sont soumises aux restrictions énoncées dans le sous-paragraphe (b)(3)(ii) de la section 252.227-7013 de la clause sur les droits relatifs aux logiciels et aux données techniques (Rights in Technical Data and Computer Software Clause). Si vous accordez une sous-licence, ou si vous utilisez le logiciel à l'extérieur des Etats-Unis, vous devez observer la législation applicable de votre pays, la loi américaine sur le contrôle des exportations ainsi que la version en langue anglaise de cet accord.

FABRICANT
Le fabricant de ce logiciel est :

Creative Technology Ltd
31, International Business Park
Creative Resource
Singapour 609921

DISPOSITIONS GENERALES
Cet accord lie également vos employés, employeurs, contracteurs et agents ainsi que tout successeur ou cessionnaire. Il est interdit d'exporter le logiciel ou toute information qui en est dérivée, sauf là où la loi des Etats-Unis ou toute autre disposition le permet. Cet accord est régi par la législation en vigueur dans l'état de Californie (à l'exception des lois fédérales concernant les droits d'auteur et les marques déposées). Il s'agit de l'accord intégral entre Creative et vous ; il remplace toute autre entente conclue, y compris mais sans limitation à la publicité relative au logiciel. Si une clause de ce contrat est déclarée non valide par un tribunal judiciaire compétent, cette clause sera modifiée de manière à la rendre valide et applicable et n'affectera en aucun cas la validité des autres dispositions. Si vous avez des questions au sujet de cet accord, veuillez contacter Creative à l'adresse ci-dessus. Si vous avez des questions sur le produit ou son caractère technique, contactez le centre de support technique Creative le plus proche.

CLAUSES PARTICULIERES APPLICABLES A L'UNION EUROPEENNE
SI VOUS AVEZ ACHETE LE LOGICIEL DANS UN PAYS DE L'UNION EUROPEENNE (UE), LES CLAUSES SUIVANTES VOUS CONCERNENT. SI CES CLAUSES NE SONT PAS EN ACCORD AVEC LES TERMES DE L'ACCORD DE LICENCE DU LOGICIEL DEFINIS DANS LE CHAPITRE PREVU A CET EFFET, LES CLAUSES DE L'UNION EUROPEENNE PREVALENT.

DECOMPILATION
En vertu de cette clause, vous acceptez de ne jamais transmettre le logiciel ou d'afficher le code objet du logiciel sur un écran d'ordinateur ou encore de créer des copies de clichés mémoire du code objet du logiciel. Si vous pensez avoir besoin de plus d'informations concernant l'interopérabilité du logiciel avec d'autres programmes, vous n'êtes pas autorisés à décompiler ou désassembler le logiciel pour obtenir ces informations et vous devez les demander auprès de Creative à l'adresse indiquée ci-dessus. Après examen de votre demande, Creative déterminera si cette information vous est nécessaire, et dans ce cas, vous la fournira dans les meilleurs délais et conditions.

GARANTIE LIMITEE
EXCEPTION FAITE DES CONDITIONS DU PRESENT ACCORD MENTIONNEES CI-DESSUS, LE LOGICIEL EST FOURNI POUR ETRE UTILISE "EN L'ETAT", SANS AUTRES GARANTIES OU CONDITIONS, EXPRESSES OU IMPLICITES, Y COMPRIS, MAIS SANS SE LIMITER A CELLES-CI, LES GARANTIES OU CONDITIONS DE QUALITE MARCHANDE, COMMERCIALISATION OU ADEQUATION A UN BUT PARTICULIER.

LIMITATIONS DE RESPONSABILITE
LES LIMITATIONS DE RESPONSABILITE DANS L'ACCORD DE LICENCE DU LOGICIEL NE S'APPLIQUENT PAS AUX PERSONNES AYANT SUBI DES DOMMAGES CORPORELS (Y COMPRIS LA MORT) ENTRAINES PAR UNE NEGLIGENCE DE LA PART DE CREATIVE.

GENERALITES
La version locale de cet accord s'applique à un logiciel acheté au sein de l'Union Européenne. Le présent contrat exprime l'intégralité de la convention intervenue entre nous et Creative n'est en aucun cas responsable des fausses déclarations ou représentations faites en son nom, au nom de ses agents ou de toute autre personne (involontairement ou par négligence) et considérées par vous comme vraies au moment de la signature du contrat, sauf si cette déclaration ou représentation a été faite dans une intention frauduleuse.

Informations sur la sécurité et la réglementation

Les sections ci-dessous contiennent des informations qui s'appliquent à divers pays :

Informations sur la sécurité

ATTENTION: Cette carte est destinée à être installée par l'utilisateur, dans un ordinateur compatible certifié CSA/TUV/UL ou listé IBM AT, à l'intérieur de la zone définie par le fabricant. Consultez le mode d'emploi ou le fabricant de l'appareil pour vérifier ou confirmer si l'utilisateur peut y installer lui-même des cartes périphériques.

Pour être conforme aux limites définies pour les appareils numériques de classe B, selon la section 15 des règles de la FCC, ce périphérique doit être installé dans un ordinateur certifié pour respecter les limites de la classe B.

Tous les câbles utilisés pour les branchements de l'ordinateur et des périphériques doivent être blindés et mis à la terre. Une utilisation avec des ordinateurs non certifiés ou des câbles non blindés peut provoquer des interférences dans les réceptions radio ou télévision.

Modifications

Tout changement ou toute modification non expressément approuvé par le fournisseur de ce périphérique pourra annuler le droit qu'a l'utilisateur de faire fonctionner l'équipement.

Conformité

Ce produit est conforme aux directives suivantes :

- ❑ Directive 89/336/CEE, 92/31/CEE (CEM)

FC

Testé pour être en accord avec les standards FCC d'utilisation professionnelle et privée.

Table des matières

Introduction

Configurationsystème requise 10
Présentation du guide 10
    Pour plus d'informations 10
    Conventions utilisées dans la documentation 10
Etape préliminaire pour les utilisateurs de Windows 95 11
Sur la carte audio 12
Installation de la carte et du matériel apparenté 12
Installation de logiciels sous Windows 95/98 13
    Installation des pilotes audio 13
    Installation d'applications 15
    Test de l'installation 15
    Désinstallation deSound Blaster PCI64V 16
Installation delogiciels sous Windows NT 4.0 16
    Installation des pilotes audio 17
    Test de l'installation 17
    Désinstallation de Sound Blaster PCI64V 17
    Réinstallation des pilotes audio à partir du disque d'installation 17
    Un message d'erreur du gestionnaire de contrôle de services de Windows NT 4.0 apparaît... 18
Spécifications générales 19

Introduction

Nous vous remercions d'avoir choisi la carte audio Creative Sound Blaster™ PCI64V. En raison de ses performances exceptionnelles et de son utilisation réduite du processeur, Sound Blaster PCI64V est la carte idéale pour votre ordinateur personnel.

Grâce à la synthèse de table d'onde 128 voix à convertisseurs de fréquence d'échantillonnage très élevées, Sound Blaster PCI64V permet d'obtenir des performances audio de haute qualité. En outre, Sound Blaster PCI64V gère l'immersion sonore 3D localisée pour les casques et les environnements à deux haut-parleurs.

Sound Blaster PCI64V gère également plusieurs niveaux d'algorithmes pour les effets réverbération et chorus sur les sons de la table d'onde et offre en outre un meilleur son spatialisé pour les sons MIDI et Wave sur deux haut-parleurs. Le fonctionnement en mode full duplex permet également l'enregistrement et la lecture simultanés.

La compatibilité de la carte Sound Blaster PCI64V avec Sound Blaster PCI assure une compatibilité Sound Blaster presque parfaite sur les applications utilisant des technologies plus anciennes.

Parce qu'elle utilise le bus PCI et la technologie Plug and Play (PnP), la carte Sound Blaster PCI64V est une des cartes audio les plus faciles à installer. Nous sommes convaincus que Sound Blaster PCI64V vous offrira des années de satisfaction et de qualité sonore supérieure sur votre PC.

Configuration système requise

Votre carte audio requiert au moins :

- ordinateur Pentium 133MHz ou 166MHz (recommandé) avec un emplacement PCI libre
- 16 Mo de RAM (32 Mo de RAM recommandés)
- Windows NT 4.0 ou Windows 95/98
- Casques ou haut-parleurs avec amplificateur (haut-parleurs Cambridge SoundWorks recommandés)

Présentation du guide

Vous trouverez dans ce guide des explications concernant les différents composants matériel de votre carte audio, ainsi que des instructions d'installation de la carte sur votre ordinateur.

Pour plus d'informations

Pour obtenir les instructions d'utilisation des applications livrées avec la carte ainsi que des informations supplémentaires, reportez-vous au manuel *Logiciel Creative Audio - Guide de l'utilisateur* en ligne.

Conventions utilisées dans la documentation

Les conventions suivantes s'appliquent à l'ensemble de ce guide :

Ces éléments...	représentent :
mots en caractères gras	**Texte devant être entré exactement comme indiqué.**
mots en italique	*Titre d'un livre ou marque de réservation représentant les informations que vous devez fournir.*
MAJUSCULES	NOM DE RÉPERTOIRE OU DE FICHIER, OU BIEN ACRONYME

Ces éléments...	représentent :
< >	Symboles, lettres et nom des touches du clavier.
	L'icône représentant un bloc-notes indique des informations particulièrement importantes devant être prises en compte avant de continuer.
	L'icône représentant un réveil est utilisée pour les avertissements vous permettant d'éviter des situations potentiellement dangereuses.

Etape préliminaire pour les utilisateurs de Windows 95

Si vous utilisez Windows 95, vous devrez déterminer le numéro de version de Windows avant de passer à la section intitulée « Installation de logiciels sous Windows 95/98 », page 13.

Pour déterminer le numéro de votre version de Windows :

1. Mettez votre ordinateur sous tension.
2. Cliquez sur le bouton Démarrer, placez le pointeur sur Paramètres et cliquez sur Panneau de configuration.
3. Dans la fenêtre du Panneau de configuration, cliquez deux fois sur l'icône Système.
   Le numéro de version de Windows 95 est indiqué dans la boîte de dialogue Propriétés du système, sur la page correspondant à l'onglet Général.
4. Notez ce numéro.
   Il s'agira d'un des cinq numéros de version de Windows 95 suivants :
   - ❑ 4.00.950
   - ❑ 4.00.950A
   - ❑ 4.00.950B
   - ❑ 4.00.950C

Sur la carte audio

Les jacks sont des interfaces de connexion à une seule fiche, alors que les connecteurs sont des interfaces à plusieurs broches.

Afin de vous permettre de connecter d'autres périphériques, votre carte audio comporte les jacks et connecteurs suivants :

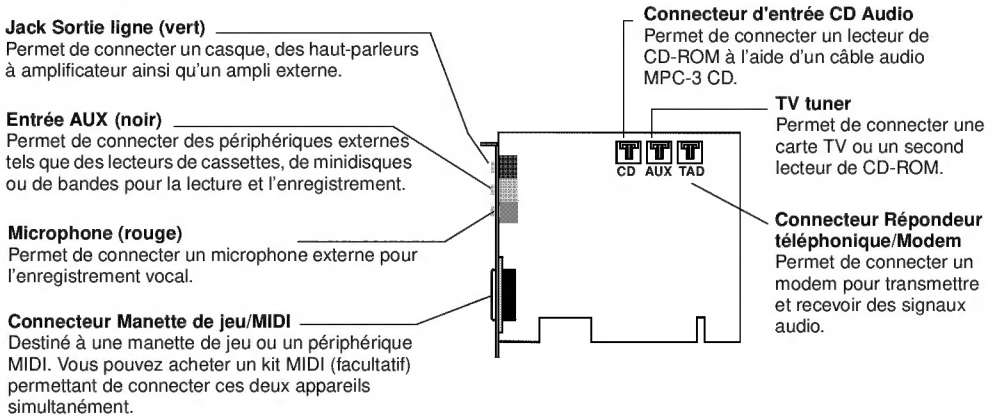

Figure 1 : Jacks et connecteurs de la carte audio.

Installation de la carte et du matériel apparenté

1. Eteignez votre système ainsi que tous ses périphériques puis touchez une plaque métallique pour vous décharger de toute électricité statique.
2. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale.
3. Retirez le capot de votre ordinateur pour révéler la carte mère et les emplacements PCI.
4. Trouvez un emplacement PCI libre. Retirez la plaque au dos de l'ordinateur afin de créer une ouverture pour les jacks de la carte audio. Mettez la vis de côté ; vous en aurez besoin ultérieurement.
5. Alignez le connecteur 32 bits de votre carte sur le logement de carte d'extension et appuyez sur la carte sans forcer pour la mettre en place, ses jacks externes tournés vers l'extérieur de l'ordinateur.
   Assurez-vous que le connecteur du bus est complètement enfoncé et fermement en place dans le logement de carte d'extension.

6. Branchez le câble audio du CD-ROM dans le connecteur CD audio et les haut-parleurs dans le jack Sortie Ligne/Sortie Haut-parleur frontal (voir Figure 1). Procédez aux autres connexions internes requises pour votre ordinateur, y compris les connexions de la carte vidéo et du modem.
7. Remettez le capot de l'ordinateur en place et reconnectez tous ses composants. Mettez l'ordinateur en marche.

Installation de logiciels sous Windows 95/98

- ❑ Installation de pilotes audio
  - Windows 95 Version 4.00.950/A
  - Windows 95 Version 4.00.950B/C
  - Windows 98
- ❑ Installation d'applications
- ❑ Test de l'installation
- ❑ Désinstallation de Sound Blaster PCI64V

Remarque : Lorsque vous démarrez votre ordinateur après avoir installé la carte audio, Windows 95/98 la détecte automatiquement.

Installation des pilotes audio

Windows 95 Version 4.00.950/A

1. Dans la boîte de dialogue Nouveau matériel détecté de la carte audio, sélectionnez l'option Pilote de la disquette fournie par le constructeur du matériel et cliquez sur OK.
2. Placez le CD d'installation dans le lecteur de CD-ROM.
3. Dans la boîte de dialogue Installer à partir de la disquette, tapez **D:\AUDIO***Langue***DRIVER** (où D: représente votre lecteur de CD-ROM et *Langue,* la langue du logiciel que vous installez) et cliquez sur OK.
4. Suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation du pilote audio.

Windows 95 Version 4.00.950B/C

1. Placez le CD d'installation dans le lecteur de CD-ROM.
2. Dans la boîte de dialogue Assistant Mise à jour de pilote de périphérique, cliquez sur le bouton Suivant.
3. Cliquez sur l'option Autres emplacements.
4. Entrez le chemin d'accès ou cliquez sur le bouton Parcourir pour sélectionner le chemin d'accès à l'emplacement des pilotes (c'est-à-dire **D:\AUDIO***Langue***WIN95DRV**, où D: représente votre lecteur de CD-ROM et *Langue,* la langue du logiciel que vous installez) et cliquez sur OK.
5. Cliquez sur le bouton Terminer.
   Si le système vous demande de nouveau le CD d'installation, cliquez sur le bouton OK et recommencez la procédure à partir de l'étape 4.
   Les pilotes audio sont copiés sur votre système.

Windows 98

1. Placez le CD d'installation Sound Blaster PCI64V dans le lecteur de CD-ROM et cliquez sur Suivant.
2. Sélectionnez l'option Rechercher le meilleur pilote pour votre périphérique (Recommandé) et cliquez sur le bouton Suivant.
3. Assurez-vous que seule la case Définir un emplacement est cochée. Entrez le chemin d'accès ou cliquez sur le bouton Parcourir et sélectionnez le chemin d'accès à l'emplacement des pilotes (**D:\AUDIO***Langue***DRIVER**, où D: représente votre lecteur de CD-ROM et *Langue,* la langue du logiciel que vous installez) et cliquez sur le bouton Suivant.
4. Cliquez sur le bouton Suivant pour installer les pilotes Windows 98.
5. Cliquez sur le bouton Terminer.
   Si le système vous demande de nouveau le CD d'installation, cliquez sur le bouton OK et recommencez la procédure à partir de l'étape 4.
   Les pilotes audio sont copiés sur votre système.

Installation d'applications

1. Placez le CD d'installation dans le lecteur de CD-ROM.
2. L'écran d'installation de Sound Blaster PCI64V apparaît. Vous pouvez également cliquer deux fois sur l'icône Poste de travail sur le Bureau de Windows et cliquer deux fois sur l'icône du lecteur de CD-ROM.
3. Sélectionnez les applications à installer et cliquez sur OK.
4. Suivez les instructions données à l'écran pour terminer l'installation.
5. Redémarrez votre système lorsqu'un message vous le demande.

Test de l'installation

Une fois les pilotes installés, vous pouvez utiliser le Lecteur multimédia de Windows 95/98 pour vérifier si votre carte audio fonctionne correctement.

1. Cliquez sur le bouton Démarrer, placez le pointeur sur Programmes, puis sur Accessoires, Multimédia (dans le cas de Windows 98, choisissez Divertissement) et cliquez sur Lecteur multimédia.
   Le Lecteur multimédia apparaît (voir Figure 2) :

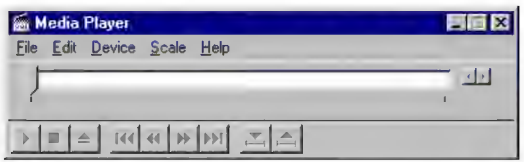

Figure 2 : Interface du Lecteur multimédia

2. Dans le menu Périphérique, cliquez sur Son.
3. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez un fichier son dans la liste et cliquez sur le bouton Ouvrir.
4. Dans le Lecteur multimédia, cliquez sur le bouton Lecture. Vous devriez alors entendre le son sélectionné. Si des problèmes surviennent, consultez la section sur le dépannage dans Windows 95/98 au manuel *Logiciel Creative Audio - Guide de l'utilisateur* en ligne.

Installation du Lecteur multimédia

Si vous ne disposez pas du Lecteur multimédia de Windows 95/98, suivez les instructions suivantes pour l'installer.

1. Cliquez sur le bouton Démarrer, placez le pointeur sur Paramètres et cliquez sur Panneau de configuration.
2. Dans le Panneau de configuration, cliquez deux fois sur l'icône Ajout/Suppression de programmes.
3. Cliquez sur l'onglet Installation de Windows.
4. Cochez la case Multimédia et cliquez sur le bouton Détails.
5. Dans la boîte de dialogue Multimédia, sélectionnez la case Lecteur multimédia et cliquez sur OK.
6. Suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.

Désinstallation de Sound Blaster PCI64V

1. Cliquez sur le menu Démarrer, placez le pointeur sur Paramètres et cliquez sur Panneau de configuration.
2. Cliquez deux fois sur l'icône Ajout/Suppression de programmes.
3. Sur la page correspondant à l'onglet Installation/Désinstallation, sélectionnez Sound Blaster PCI64V.
4. Cliquez sur le bouton Ajouter/Supprimer et cliquez sur le bouton Oui en réponse au message vous demandant si vous souhaitez supprimer le logiciel.

Installation de logiciels sous Windows NT 4.0

- ❑ Installation des pilotes audio
- ❑ Test de l'installation
- ❑ Désinstallation de Sound Blaster PCI64V
- ❑ Réinstallation des pilotes audio à partir du disque d'installation
- ❑ Un message d'erreur du gestionnaire de contrôle de services de Windows NT 4.0 apparaît...

Installation des pilotes audio

1. Placez le CD d'installation dans votre lecteur de CD-ROM.
   L'écran d'installation apparaît.
2. Suivez les instructions données à l'écran pour effectuer l'installation.

Test de l'installation

Vous pouvez exécuter une application simple pour tester les fonctions de lecture de sons Wave et Midi de la carte, afin de vous assurer que la carte est correctement installée et qu'il n'existe aucun conflit entre les paramètres IRQ, DMA, ou E/S.

1. Dans le menu Démarrer, placez le pointeur sur Programmes puis sur Accessoires, Multimédia et cliquez sur Lecteur multimédia.
2. Dans le menu Fichier, cliquez sur Ouvrir.
3. Parcourez les dossiers pour y rechercher un fichier portant l'extension .WAV. Sélectionnez le fichier et cliquez sur le bouton Ouvrir. Cliquez sur le bouton Lecture pour lire le fichier.

Désinstallation de Sound Blaster PCI64V

1. Cliquez sur le bouton Démarrer, placez le pointeur sur Paramètres et cliquez sur Panneau de configuration. Cliquez deux fois sur l'icône Multimédia.
2. Sur la page correspondant à l'onglet Périphériques audio, sélectionnez un des périphériques audio existants et cliquez sur Supprimer. Cliquez sur Oui en réponse au message vous demandant de confirmer la suppression du pilote.
3. Fermez la fenêtre Propriétés multimédias et redémarrez votre ordinateur.

Réinstallation des pilotes audio à partir du disque d'installation

Si vous pensez que les pilotes audio ont été endommagés, suivez les instructions ci-dessous pour les réinstaller.

1. Placez le CD d'installation dans votre lecteur de CD-ROM.
2. Exécutez le programme UPDPCINT.EXE situé dans le dossier **D:\AUDIO***Langue***DRIVERS**, où D: représente votre lecteur de CD-ROM et *Langue,* la langue du logiciel que vous installez.
   Un court message apparaît. Le pointeur reprend ensuite sa forme habituelle, indiquant que la mise à jour est terminée.

Un message d'erreur du gestionnaire de contrôle de services de Windows NT 4.0 apparaît...

Un ou plusieurs messages d'erreur risquent d'apparaître au redémarrage du système si, après avoir installé correctement la carte Sound Blaster PCI64V, vous avez retiré une autre carte audio de l'ordinateur. Les pilotes de la carte retirée ne parviennent pas à la détecter sur votre système.

Pour résoudre ce problème :

1. Connectez-vous à votre ordinateur en tant qu'administrateur.
2. Cliquez sur le bouton Démarrer, placez le pointeur sur Paramètres et cliquez sur Panneau de configuration.
3. Cliquez deux fois sur l'icône Multimédia puis cliquez sur l'onglet Périphériques.
4. Dans la liste, sous les rubriques suivantes,
   - ❑ Périphériques audio
   - ❑ Instruments et périphériques MIDI

   supprimez toutes les entrées hormis :
   - Audio pour Sound Blaster PCI64V
   - MIDI pour Sound Blaster PCI64V
5. Cliquez sur le bouton OK pour fermer la boîte de dialogue.
   Les pilotes sont supprimés.

Spécifications générales

Synthèse de table d'onde

- ❑ Moteur de synthèse Creative
- ❑ Moteur d'effets numérique pour la réverbération et le chorus
- ❑ Polyphonie 64 voix et fonction multitimbre
- ❑ 16 canaux MIDI, 128 instruments compatibles GM et GS, 10 jeux de percussions
- ❑ Jeu d'instruments compatibles MT-32
- ❑ Jeux d'échantillons 2 Mo, 4 Mo et 8 Mo inclus

Technologie audio 3D

- ❑ Prise en charge des extensions Microsoft DirectSound et DirectSound3D ainsi que des extensions audio (EAX) Creative en mode deux haut-parleurs.
- ❑ La technologie sonore localisée 3D augmente la spatialité des sons des systèmes traditionnels à deux haut-parleurs.
- ❑ Réverbération et chorus multi-algorithme

Sous-système de mémoire

- ❑ Utilise la RAM système pour les échantillons de table d'onde
- ❑ Configurable par l'utilisateur (2, 4 ou 8 Mo)

Fonctions audio numériques 16 bits stéréo de qualité CD

- ❑ Enregistrement et lecture 8 bits et 16 bits mono et stéréo
- ❑ Fréquences d'échantillonnage sélectionnables par l'utilisateur (de 5 à 48 kHz).
- ❑ Prise en charge du mode full duplex permettant l'enregistrement et la lecture simultanés pour les logiciels de communication pour Internet

Port Interface MIDI/ Manette de jeu

- ❑ Interface MIDI intégrée 15 broches (câble disponible séparément)
- ❑ Compatible avec les modes Sound Blaster et MPU-401 UART
- ❑ Port 15 broches compatible IBM pour manette de jeu avec prise en charge numérique

Connecteurs sur carte

- ❑ Entrée ligne
- ❑ Entrée microphone
- ❑ Sortie ligne/Sortie haut-parleur
- ❑ Port MIDI/manette de jeu
- ❑ Entrée/Sortie répondeur téléphonique
- ❑ Entrée audio MPC-3 CD
- ❑ TV Tuner

Compatible avec les produits suivants

- ❑ Windows 95/98
- ❑ Windows NT 4.0
- ❑ General MIDI
- ❑ MPC-3
- ❑ Plug-and-Play
- ❑ Sound Blaster PCI
- ❑ Microsoft DirectSound, DirectSound3D
- ❑ Creative EAX